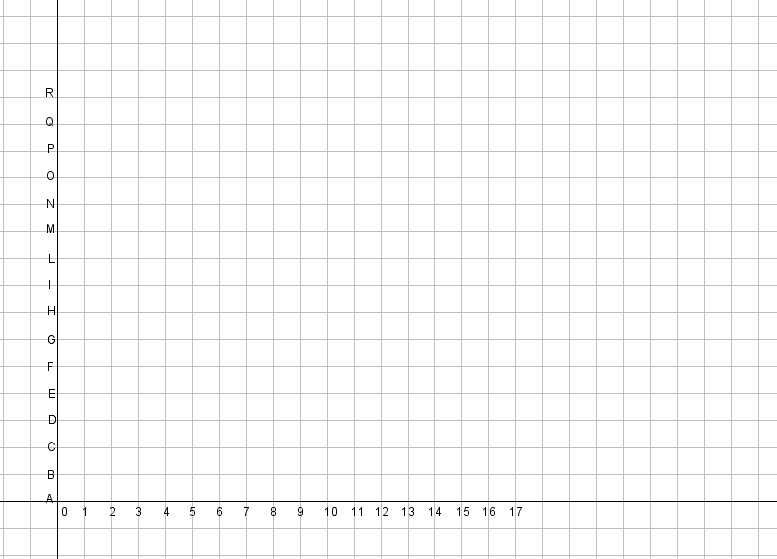
**Indizi alle postazioni:**

**LA BARCHETTA**

****

**Prima postazione**

Partendo dal punto (3;A), disegna un rettangolo lungo 10 trattini e alto 3 trattini.

Prolunga di 3 trattini il lato superiore da tutte e due le parti e unisci le estremità con i vertici in basso del rettangolo.

**Seconda postazione**

Scegli una delle seguenti indicazioni e continua il disegno. **Attenzione**: solo una è corretta!

a) disegna i punti (8;O) e (14;D) e in seguito, con i punti segnati, disegna un triangolo rettangolo con un lato che appoggia sul lato superiore del rettangolo

b) disegna i punti (2;M), (2;E), (4;E) e uniscili per formare un triangolo rettangolo con un lato che appoggia sul lato superiore del rettangolo

c) disegna i punti (1;F) e (3;L) e uniscili con una linea per formare un triangolo rettangolo con un lato che appoggia sul lato superiore del rettangolo

**Terza postazione**

Scegli una delle seguenti indicazioni e continua il disegno. **Attenzione**: solo una è corretta!

a) disegna i punti (12;E), (14;I), (12;M) e uniscili per formare un triangolo rettangolo con un lato che appoggia sul lato del triangolo più grande

b) disegna i punti (4;E) e (8;M) e congiungili per formare un triangolo rettangolo con un lato che appoggia sul lato del triangolo precedentemente disegnato

c) disegna i punti (12;M) e (6;Q) e congiungili per formare un triangolo rettangolo che appoggia sul lato del triangolo precedentemente disegnato

**Quarta postazione**

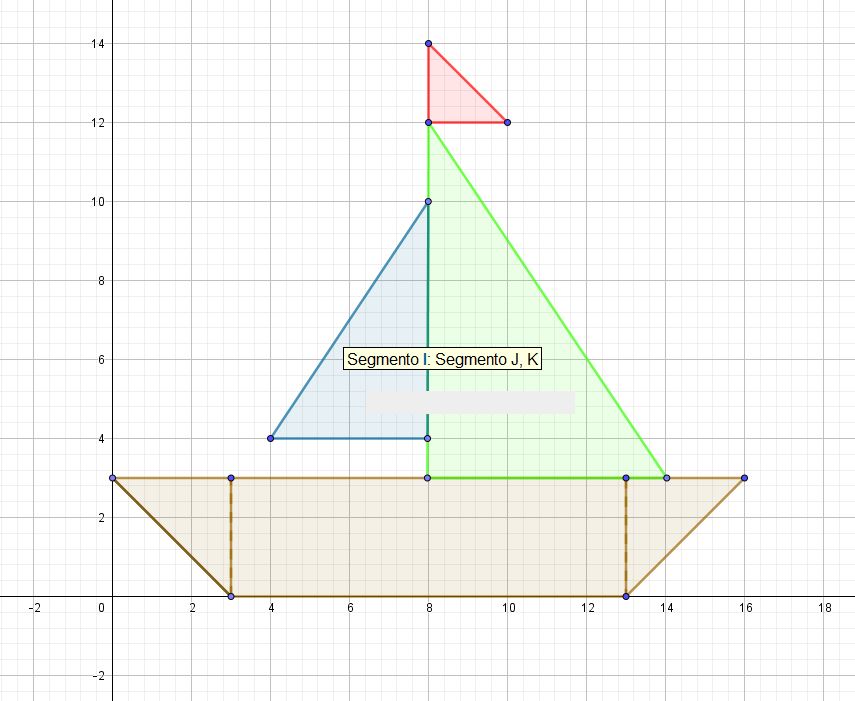
Scegli una delle seguenti indicazioni e continua il disegno. **Attenzione**: solo una è corretta!

a) disegna i punti (2;G) (4;G) (6;E) e uniscili per formare un triangolo avente vertice coincidente con uno dei vertici di un triangolo precedentemente disegnato

b) disegna i punti (2;E) (6;E) (6;M) e uniscili per formare un triangolo avente vertice coincidente con uno dei vertici di un triangolo precedentemente disegnato

c) disegna i punti (8;O), (8;Q), (10;O) e uniscili per formare un triangolo avente vertice coincidente con uno dei vertici di un triangolo precedentemente disegnato

**RISULTATO:**

****